

Global Game Jam UNPAZ: nace una nueva comunidad de desarrolladores independientes



*José Guerra Prado**

Palabras clave: desarrolladores independientes - comunidad - zapada lúdica - prototipos - reglamento

A finales de enero de 2019 tuvo lugar una nueva edición de la **Global Game Jam (GGJ)**, evento internacional que viene desarrollándose desde hace once años pero que, en esta oportunidad y por primera vez, tuvo una sede en el Conurbano noroeste de la provincia de Buenos Aires. Esta sede fue ni más ni menos que la Universidad Nacional de José C. Paz.

Ya hace varios años que participo de este evento en algunas de las sedes de Capital Federal. Sin embargo, como docente de la Tecnicatura en Producción y Diseño de Videojuegos y, además, como residente de la zona, me pareció fundamental que la UNPAZ participara activamente en este acontecimiento.

En octubre de 2018 tuve la oportunidad de reunirme con el rector Federico Thea para contarle sobre la GGJ y preguntarle si existía la posibilidad de participar como sede. Tal como le manifesté a él, considero de muchísima relevancia para la carrera y para el territorio llevar adelante propuestas como la de Global Game Jam, no solo para potenciar lo que se viene haciendo en materia académica en el campo del videojuego, sino también para empezar a crear una comunidad de desarrolladores independientes, como tantas que hay distribuidas en todo el país.

* Docente de la Tecnicatura en Producción y Diseño de Videojuegos; coordinador de la [Global Game Jam](#) (GGJ) Sede UNPAZ 2019.



Thea dio todo el apoyo de la Universidad y nos pusimos en marcha con la organización junto con María Iribarren, directora de la Tecnicaturas en IICC. Buscamos y contamos con la colaboración de un grupo de egresados y alumnos de videojuegos –Maxi Díaz, Fernando Romero López, Cristian Davies, Hernán Hernández y Néstor Arriola–, más un grupo de docentes –Ignacio Abadie, Fabián Martínez Torre y Eduardo García–, que se desempeñaron como mentores de los participantes.

Para poner algunos números en esta reseña, esperábamos contar con la asistencia de alrededor de 25 inscriptos, pero tuvimos la grata sorpresa de alcanzar la participación de 50 personas, que en 48 horas realizaron nueve prototipos: ocho videojuegos y un juego de mesa. Nuestra sede fue la tercera en cantidad de participantes en todo el país. La noticia aumentó aún más nuestra alegría.

Tanto la actividad como la convocatoria han sido movilizadoras para que continuemos con este tipo de encuentros de desarrollo creativo, y que no solo participen miembros de la Universidad, sino también de la comunidad.

En breve estaremos inaugurando en UNPAZ la nueva sede de **Zapada Lúdica**, un evento de carácter internacional en el que se reúnen equipos de diseñadores de juegos de mesa bajo la consigna de desarrollar y entregar un prototipo y reglamento del juego en 48 horas. En cada edición, la temática es “secreta” y se devela a lxs participantes al inicio de las jornadas.

Creo que esta pequeña comunidad que nació en la Global Game Jam de la UNPAZ va a continuar y seguirá creciendo...



Fotos: Susana Vergara y Facundo Baldivia