

# Comunidad ludificada



*Carlos Borda (Agolda), Francisco Baumann (Oukkurun)  
y Sofía Miguel\**

Una comunidad de intereses. Un espacio para compartir recursos, proyectos, noticias, charlas, aprendizajes. Para agruparse. Para el desarrollo profesional. Para crecer junto a otros. CODEPAZ es la comunidad de estudiantes de videojuegos de la UNPAZ. Pero no es solo de estudiantes, ni solo de videojuegos, ni solo de la UNPAZ.

El 22 de junio de 2022 es su fecha fundacional. Fue una reunión en la que estuvieron el flamante coordinador de la Licenciatura en Producción y Desarrollo de Videojuegos, Bernardo Mallaina, otros docentes y un grupo de estudiantes. En los intercambios se fueron detallando los objetivos, las acciones, los horizontes.

CODEPAZ quiere fomentar el crecimiento y la cooperación de los desarrolladores de José C. Paz y más allá del Conurbano. Es un modo de ampliar la mirada para las y los estudiantes de la UNPAZ. Aunque no es solo para estudiantes, nadie está excluido de la comunidad. Y, si bien está orientada a videojuegos, los juegos de mesa están contemplados.

El objetivo central es la puesta en común de recursos, de herramientas, de ideas, de necesidades. Un espacio para que se encuentren personas y proyectos. Que circulen las oportunidades de trabajo, la información de interés, las invitaciones a eventos, la posibilidad de diseñar actividades juntos.

\* Estudiantes de la Licenciatura en Producción y Desarrollo de Videojuegos de la UNPAZ y cofundadores de CODEPAZ.

También se propone acompañar a las y los estudiantes de videojuegos de la UNPAZ y orientarlos en asuntos de la carrera. En la agenda inmediata, CODEPAZ ya anotó algunas actividades que nuclean al sector. Después de esos encuentros, se propone también generar intercambios con el fin de trazar un diagnóstico que permita ajustar las propuestas a las expectativas de la propia comunidad. A partir de allí, la intención es pensar la organización, la difusión, el mecanismo de mentorías, las formas de poner el conocimiento en común, los modelos de fomento, realizar propuestas de charlas, de talleres y ofrecer material que favorezca la formación de las y los desarrolladores.

La Zapada Lúdica, del 22 al 24 de julio de 2022, fue el primer evento en el que CODEPAZ tomó parte tanto como participante como en la organización. Poco después, estuvo presente en el Encuentro Nacional de Juegos de Mesa realizado en Rosario del 16 al 18 de septiembre. Asimismo, colabora con la Serious Jam, un evento convocado por la Licenciatura que invita a crear videojuegos sobre una temática específica y en un tiempo limitado. Unas cuarenta personas, la mayoría estudiantes, están desarrollando sus propuestas. En diciembre, CODEPAZ organizará Huizinga-Cup, un evento-*jam* que la materia Cultura Lúdica comenzó a realizar hace dos años. Los estudiantes se juntarán para realizar un prototipo de videojuego en un par de días, lo que les será útil para ir armando sus propios portafolios.

A fines de enero es la Global Game Jam, un evento mundial de videojuegos, con sede en unos cien países. La meta es hacer un videojuego en un plazo no mayor a tres días. En Argentina hay unas veinte sedes y la UNPAZ es una de ellas. En la próxima edición, CODEPAZ se sumará a la organización.

En 2023 habrá una *jam* propia: la Panchito Jam. La intención es que esté enraizada en la propia identidad, que piense no solo la técnica de la construcción del videojuego sino también su esencia.

CODEPAZ también sentó posición sobre la identidad de género y la comunidad LGBTQ+: se propone facilitar que los desarrolladores puedan mostrarse y presentarse tal como se perciben. En ese sentido, una acción concreta es que en su canal de *Discord*<sup>1</sup> cada persona puede marcar el pronombre con el que se siente identificade y cómo quiere que las demás personas se refieran a ellas, ellos o elles.

Más de cien participantes ya integran CODEPAZ, la mayoría son estudiantes de la UNPAZ, quienes le dan el empuje a la comunidad. Un grupo oficia de “administradores”: Francisco Baumann, Milo Vargas, Lautaro Alfaro, Nicole Aranda, Eliana Barrios, Alejandra Fernández, Sofía Miguel, Luca Moyano, Rodrigo González, Brenda Marchese, Belén Améndola, Diego Coronel, Hernán Díaz, Miguel Costilla y Carlos Borda.

La comunidad está abierta. No importan las pertenencias institucionales ni donde viven. CODEPAZ es el espacio para las personas interesadas en el diseño y desarrollo de videojuegos. Para que se agrupen, cooperen, trabajen, aprendan, se formen y se sigan expandiendo desde José C. Paz hacia donde lleven las ideas.

<sup>1</sup> Discord es una aplicación gratuita de comunicación que ofrece chat de voz, video y texto y es muy utilizada por comunidades de juegos y desarrolladores. Tiene cientos de millones de usuarios, lo que la convierte en una de las formas más populares de conectarse con personas en línea.