

Volver a empezar



*José Guerra Prado**

En agosto de 2021 la Universidad Nacional de José C. Paz creó la Licenciatura en Producción y Desarrollo de Videojuegos, la nueva oferta formativa que actualiza la Tecnicatura universitaria en Producción y Diseño de Videojuegos que arrancó en 2016.

Poner en marcha la nueva carrera y actualizar un plan de estudios probado durante años y que, en esta instancia, debíamos enriquecer, fue un largo proceso en el que veníamos trabajando desde tiempo atrás.

Tras los primeros egresados y egresadas de las tecnicaturas, nos vimos en la necesidad de hacer un análisis pormenorizado de los contenidos, las materias y, además, de las necesidades que plantea la industria actualmente.

Teníamos que atender varios aspectos:

- Profundizar la base en el área de programación.
- Profundizar la formación en las áreas de gestión y producción.
- Incluir una base de formación artística.
- Incluir una base de formación en idioma inglés.

* Coordinador de la Licenciatura en Producción y Desarrollo de Videojuegos de la UNPAZ.



Gentileza de María Iribarren.

Si bien el perfil de lxs egresadxs está vinculado al área de producción y *game design*, al revisar las búsquedas de profesionales que demanda la industria decidimos repensar la lógica de ordenamiento de las materias, actualizar algunos contenidos y, a la vez, proponer nuevos. Así fue como nació la idea de llevar nuestra tecnicatura a una licenciatura.

De la idea al plan

A fin de materializar las ideas que veníamos madurando, conformamos un equipo interdisciplinario con docentes de diferentes campos que nos permitiera diversificar, reordenar y evaluar luego el recorrido completo de la nueva propuesta académica.

He tenido el honor y el privilegio de liderar el equipo responsable del armado del plan de estudios. Me refiero a María Iribarren, Bernardo Mallaina, Natalia Stein y Carla Repetto. Además, contamos con la colaboración de otros docentes de las tecnicaturas en producción cultural: Ignacio Abadie, Fabián Martínez Torre, Damián Cukierkorn, Gabriel Lerman y Matías Farías.

Quiero destacar también los intercambios mantenidos con referentes de la *Asociación de Desarrolladores de Videojuegos Argentinos (ADVA)*, de la *Fundación Argentina de Videojuegos (FUNDAV)* y con profesionales de la industria que ayudaron a arribar al resultado final.

Del plan a la acción

Si bien recién comenzamos esta nueva etapa en el segundo semestre de 2021, creemos que la nueva propuesta formativa de la Licenciatura en Producción y Desarrollo de Videojuegos de la Universidad Nacional de José C. Paz brindará a nustrxs estudiantes los recursos necesarios para incorporarse a una industria cultural pujante y cada vez más potente.

También estamos convencidos de que vamos a cubrir una necesidad real de profesionales en las áreas de producción y *game design*, dos de los perfiles más difíciles de conseguir según el último informe del Observatorio de la Industria Argentina de Videojuegos.¹

Esperamos con ansias ver el trayecto de nustrxs estudiantes en esta nueva aventura.

¹ Proyecto impulsado por la Universidad Nacional de Rafaela en colaboración con ADVA.